

Turniej ortograficzno – językowy

Regulamin

1. W turnieju uczestniczą 3-osobowe drużyny z każdej klasy.
2. Turniej składa się z trzech etapów. W pierwszym uczestniczą wszystkie klasy (7), w drugim 5 klas, w trzecim – trzy klasy.
3. Do kolejnych etapów przechodzą te drużyny, które zdobyły najwięcej punktów.
4. Wszystkie zadania drużyna wykonuje zespołowo.
5. Konkurs został przewidziany jako turniej wiedzy ortograficzno – językowej.
6. Na wszystkich etapach konkursu obowiązuje znajomość podstawowych zasad ortograficznych i językowych.
7. Drużyny muszą posiadać kolorowe długopisy i kilka kartek czystego papieru A4.
8. W czasie konkursu obowiązuje dobry humor i doping w postaci okrzyków zagrzewających do walki.
9. Zmagania drużyn oceniać będzie 3-osobowe Jury, którego ocena jest jednoznaczna i niepodważalna.
10. Wszelkie pytania należy kierować do organizatora turnieju – p.....

Serdecznie zapraszamy i życzymy dobrej zabawy 😊😊😊

ETAP I: 7 drużyn

Zadanie 1. – 8 punktów

Przed sobą widzicie wierszyk. Waszym zadaniem jest wypisanie z niego związków frazeologicznych i ich wyjaśnienie (8).

Wypisanie związku frazeologicznego bez objaśnienia jest równoznaczne z brakiem punktów.

*Raz, podobno koło Błonia,
Tak powiedział koń do konia:
„Stary koniu, niech się dowiem,
Czy masz jeszcze końskie zdrowie?
Możesz przyznać się w tym gronie,
Znamy się jak łyse konie
I nie zdarzy się na błoniach,
By koń konia zrobił w konia”.
„jestem zdrów jak koń, mój koniu!”
Rzekł pytany i się skłonił,
Zapewniając w krótkich słowach”
„Mogę wcióż, jak koń, harować!
Konia z rzędem temu daję, kto ode mnie wcześniej wstaje
I zapewniam Cię na stronie,
Że kraść możesz ze mną konie!”*

Stary koń- ktoś, kto ma już swoje lata, ma pewien określony wiek....,

Końskie zdrowie- bardzo dobre zdrowie,

Znać się jak łyse konie- znać się świetnie, dobrze, od dawna,

Zrobić w konia- oszukać, ośmieszyć,

Zdrów jak koń- bardzo zdrowy, całkowicie zdrowy,

Harować jak koń- ciężko pracować,

Dać konia z rzędem- obiecać wysoką nagrodę za zrobienie czegoś bardzo trudnego,

Można kraść z kimś konie- można mieć do kogoś zaufanie.

Zadanie 2. – 5 punktów

PLEONAZMY to wyrażenia składające się z wyrazów, które znaczą to samo lub prawie to samo. We wszystkich poniższych zdaniach znajdziecie pleonazmy. Poprawcie zdania.

- a. W ostatnim okresie czasu rzadko odwiedzał rodzinę.
- b. Uczeń nie zauważył błędnej omyłki w obliczeniach.
- c. Chętnie wrócimy tu z powrotem za rok.
- d. Ola obiecała poprawić się na lepsze w nowym roku szkolnym.
- e. Uczony postanowił dalej kontynuować badania nad nową szczepionką.
- a. W ostatnim okresie (ostatnio, w ostatnim czasie) rzadko odwiedzał rodzinę.

- b. Uczeń nie zauważył błędu w obliczeniach (omyłki w obliczeniach).
- c. Chętnie wrócimy tu za rok.
- d. Ola obiecała poprawić się w nowym roku szkolnym.
- e. Uczony postanowił kontynuować badania nad nową szczepionką (dalej prowadzić badania nad nową szczepionką).

Zadanie 3. – 10 punktów

Wiatr wymieszał rzeczowniki mające tylko formę liczby pojedynczej z rzeczownikami mającymi tylko formę liczby mnogiej. Podziel je na dwie grupy:

krw, skrzypce, zaloty, Włochy, drzwi, wyrozumiałość, Europa, wakacje, mieszczaństwo, życzliwość.

Rzeczowniki mające tylko formę liczby mnogiej:
skrzypce, zaloty, Włochy, drzwi, wakacje

Rzeczowniki mające tylko formę liczby pojedynczej:
Krew, wyrozumiałość, Europa, mieszczaństwo, życzliwość

Zadanie 4. – 5 punktów

Każda drużyna wybiera jedną osobę, której zadaniem będzie przeliterować wylosowane słowo.

Anarchista, strzeżony, bohomaz, postrzępić, wróżbita, skrzyknąć, przepiórka

Podliczenie punktów.

- **W razie, gdyby dwie drużyny miały taką samą liczbę punktów – dogrywka:**
Proszę podać 5 wyrazów z „ó” niewymiennym- wygrywa ta, która szybciej poda.

ETAP II : 5 drużyn

Zadanie 5. – 5 punktów

Do podanych wyrazów podajcie po dwa różne znaczenia:

Zebra, Gąsior, Mucha, Goryl, Syrena

Zebra- zwierzę, pasy na jezdni...

Gąsior- nazwisko, szklany pojemnik, samiec gęsi...

Mucha- owad, ozdoba męskiej koszuli, nazwisko popularnej aktorki...

Goryl- zwierzę, człowiek ochraniający innych (*przen.*)...

Syrena- marka samochodu, sygnał alarmujący o pożarze, zwierzę...

Zadanie 6. – 3 punkty

Waszym zadaniem jest rozwiązanie rebusu. Drużyna, która jako pierwsza odpowie – otrzymuje 3 punkty, kolejna 2 punkty, kolejna – 1 punkt. Dwie ostatnie bez punktów.



Kalkulator

Zadanie 7. – 3 punkty

Każda drużyna wybiera kategorię i odpowiada na pytanie z nią związane. Musicie odpowiedzieć na pytania z każdej kategorii. Wszystkie odpowiedzi wiążą się z trudnością ortograficzną. Na odpowiedź macie 10 sekund.

Polska

1. Najbardziej znane miejsce w Zakopanem. (Krupówki)
2. Dawna stolica Polski. (Kraków)
3. Jedno z częściej odwiedzanych uzdrowisk nad Bałtykiem (Ustka)
4. Słynie z pierników. (Toruń)

5. Jedno z największych miast w centralnej Polsce. (Łódź)

Człowiek

1. Ma bardzo wybuchowy charakter, najpierw robi, potem myśli. (choleryk)
2. Uczy się bardzo dużo, na nic nie ma czasu. (kujon)
3. Jest bardzo mądry, ma dużą wiedzę, potrafi krytycznie analizować. (intelektualista)
4. To osoba bardzo niska, drobna, szczupła, ma się wrażenie, że jak się na nią dmuchnie, to się przewróci. (chucherko, chudzina)
5. Nie przestrzega Dekalogu. (grzesznik)

Jedzenie

1. Mogą być z jabłkami i cukrem pudrem. (racuchy)
2. Zrobione są z pieczywa, mogą być dodatkiem do zup lub sałatek. (grzanki)
3. Tradycyjna polska zupa, ale nie rosół. (żurek)
4. Nie może jej zabraknąć na wigilijnym stole. (kapusta z grzybami)
5. Inaczej kotlety- w sosie. (pulpety)

Podliczenie punktów.

ETAP III : 3 drużyny

Zadanie 8. – 3 punkty

Waszym zadaniem jest rozwiązanie rebusu. Drużyna, która jako pierwsza odpowie – otrzymuje 3 punkty, kolejna 2 punkty, kolejna – 1 punkt.



Sokowirówka

Zadanie 9. – 4 punkty

Waszym zadaniem jest poprawić błędy w uwagach z dzienniczków szkolnych.

1. Uciekając ze szkoły, złapałam go na gorącym uczynku.
2. Nie przyszedł na pierwszą lekcję, więc ma godzinę nie usprawiedliwioną.
3. Na lekcji jadł pluć sapał i za głowę się łapał.

4. Znowu był nieprzygotowany, jak dostał jedynkę, to krzyknął, że napewno się poprawi.

Zadanie 10. – 3 punkty

To zadanie na czas. Pierwsza drużyna otrzymuje 3 punkty, druga – 2 punkty, trzecia – 1 punkt. Ale tylko za prawidłowe odpowiedzi.

Uzupełnijcie zdania podanymi rzeczownikami:

absurd, afektacja, aforyzm, erudycja, puenta

Ma rozległą wiedzę w tej dziedzinie, błysnął

Jego złote myśli miały cechy

Niestety, zepsuł dowcipu.

Zachowywał się nienaturalnie, pretensjonalnie, gestykulował z

Jego wypowiedź nie miała sensu, doprowadził wszystko do

Ma rozległą wiedzę w tej dziedzinie, błysnął erudycją.

Jego złote myśli miały cechy aforyzmów.

Niestety, zepsuł puentę dowcipu.

Zachowywał się nienaturalnie, pretensjonalnie, gestykulował z afektacją.

Jego wypowiedź nie miała sensu, doprowadził wszystko do absurdu.

Zadanie 11. – 2 punkty (1 za pokazanie, 1 za odgadnięcie)

Wyznaczacie jedną osobę z drużyny, która za pomocą kalamburu pokaże Wam hasło – przysłowie. Waszym zadaniem jest je odgadnąć.

(losowanie haseł)

1. Do trzech razy sztuka.
2. Gdzie dwóch się bije, tam trzeci korzysta.
3. Każdy sobie rzepkę skrobie.

Zadanie 12. – 3 punkty (za każdą odpowiedź)

Konkurencja nazywa się : „ Dopisz pięć”.

Waszym zadaniem jest podać po 5 wyrazów. Drużyna, która jako pierwsza poda wyrazy, otrzymuje 3 punkty, następna – 2 punkty, ostatnia – 1 punkt.

1. Wyrazy rozpoczynające się na „u”.
2. Wyrazy, w których występuje „rz” po spółgłoskach.
3. Wyrazy rozpoczynające się na „h”.

Zadanie 13. – 1 punkt (za każdą odpowiedź)

Zadanie : Kto pierwszy, ten lepszy. Odgadnijcie, jaki wyraz mam na myśli w oparciu o podane skojarzenia :

bilet, przystanek, podróż, wycieczka – autobus
torba, podróż, tragarz, walizka – bagaż
zimno, wiatr, mróz – chłód
deszcz, grad, śnieg, niebo – chmura
pokój, lampka, komputer, lekcje – biurko
wrzawa, zgiełk, przerwa, harmider – hałas
zjawia, upiór, zmora – duch
las, kolce, zwierzę – jeź
las, koszyk, kapelusz, nóżka – grzyb
lodówka, piekarnik, stół, posiłek - kuchnia
porządki, szmatka, meble, alergja – kurz
gabinet, słuchawki, recepta – lekarz
pszczoły, ul, słoik, plaster – miód
bucik, kózka, kolano, stopa – nóżka
grządki, kwiaty, warzywa, grabie – ogródek
oprawki, szkła wzrok - okulary
worek, mąka, chleb, zawód – piekarz
ogień, dym, woda strażak - pożar
las, rzeka, rośliny, zwierzęta - przyroda
zboże, zupa, Chiny - ryż
piłka, kosz, punkt – rzut
blat, obrus, obiad, krzesła – stół
słuch, torba, kolczyk – ucho
żołędzie, dziupla, kitka – wiewiórka
czary, różdżka, Kopciuszek - wróżka
ziarno, żyto, pszenica, kukurydza - zboże
las, ZOO, podwórko – zwierzęta
żyrandol, światło, lampka – żarówka
mundur, karabin, wojsko - żołnierz
cętki, szyja, Afryka – żyrafa

Karta punktacji
Etap I

	Zadanie 1	Zadanie 2	Zadanie 3	Zadanie 4	RAZEM PUNKTÓW
	8 punktów	5 punktów	10 punktów	5 punktów	
Klasa					
Klasa					
Klasa					
Klasa					
Klasa					
Klasa					
Klasa					

Karta punktacji
Etap II

	Zadanie 5	Zadanie 6	Zadanie 7	RAZEM PUNKTÓW
	5 punktów	3 punkty	3 punkty	
Klasa				
Klasa				
Klasa				
Klasa				
Klasa				

Karta punktacji
Etap III

	Klasa	Klasa	Klasa
Zadanie 8 3 punkty			
Zadanie 9 4 punkty			
Zadanie 10 3 punkty			
Zadanie 11 2 punkty			
Zadanie 12 3 punkty			
Zadanie 13 po 1 pkt.za każdą odповідь			
RAZEM			