

## **Dzień kropki**

1. Rozdanie kartek z informacją.

15.09. obchodzone jest pewne bardzo pozytywne międzynarodowe święto. W związku z tym na godzinie wychowawczej odbędzie się gra, w czasie której będziecie rozwiązywać zadania związane z tym świętem. Będziecie rywalizować w grupach, ale skład poznacie dopiero przed samą grą.

Waszym pierwszym zadaniem jest dowiedzieć się, co to za święto i mieć przy sobie gadżet z nim związany. Im więcej osób w grupie będzie miało ten symbol, tym więcej punktów.

Bardzo proszę o przyniesienie kolorowych pisaków lub kredek i nożyczek.

2. Przed sobą widzicie alfabet Braila. Waszym zadaniem jest odczytać litery i łożyć z nich hasło. Grupa, która zrobi to jako pierwsza, otrzymuje 3 punkty.

### Braille Alphabet

<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>E</b>	<b>F</b>	<b>G</b>	<b>H</b>	<b>I</b>	<b>J</b>
⠠	⠡	⠢	⠣	⠤	⠥	⠦	⠧	⠨	⠩
<b>K</b>	<b>L</b>	<b>M</b>	<b>N</b>	<b>O</b>	<b>P</b>	<b>Q</b>	<b>R</b>	<b>S</b>	<b>T</b>
⠠	⠡	⠢	⠣	⠤	⠥	⠦	⠧	⠨	⠩
<b>U</b>	<b>V</b>	<b>W</b>	<b>X</b>	<b>Y</b>	<b>Z</b>				
⠠	⠡	⠢	⠣	⠤	⠥				

Dodajcie kreskę ponad literą	<b>HASŁO:</b>

3. Wyrazy rozpoczynające się na „O”.

Waszym zadaniem jest wypisanie jak największej liczby wyrazów zaczynających się na literę ‘O’.

Czas : 2 minuty.

Grupa, która wypisze najwięcej wyrazów, otrzymuje 5 punktów, drugie miejsce – 4 punkty, trzecie – 3 punkty, pozostałe grupy po 2 punkty.

4. Medaliony.

Przed sobą macie kartki. Waszym zadaniem jest wyciąć z nich dwa medaliony i narysować na nich dwie osoby z klasy. Macie na to 5 minut.

Potem te medaliony będą prezentowane innej grupie. Jeżeli odgadną, kto jest na medalionie, otrzymujecie po 2 punkty za każdą postać, czyli możecie otrzymać w sumie 4 punkty.

Grupa, która odgadnie, otrzymuje 1 punkt za każdą prawidłową odpowiedź.

5. Bohaterką dzisiejszego dnia jest KROPKA. Waszym kolejnym zadaniem jest wypisanie imion i nazwisk nauczycieli naszej szkoły, w których zawarta jest litera K.

Czas : 3 minuty.

Grupa, która zapisze najwięcej imion i nazwisk- 3 punkty, druga grupa- 2 punkty, trzecia – 1 punkt.

6. Hula hop.

Każda drużyna typuje jednego zawodnika.

Kręcenie hula hop na czas.

Drużyna, która najdłużej – 6 punktów, kolejno – 5-1 p.

7. Przed sobą widzicie ciągły tekst. Waszym zadaniem jest wstawienie w nim kropek.

Czas : 2 minuty.

Prawidłowa liczba kropek = 3 punkty.

Była sobie kiedyś mała prześliczna dziewczynka Jej buzia była tak słodka i radosna że każdy kto tylko raz na nią spojrział od razu musiał ją pokochać Dziewczynka wraz z rodzicami mieszkała nieopodal lasu Często odwiedzała babcię która gotowa była jej przychylić nieba Babcia mieszkała w niewielkim domku otoczonym przez zielony las Pewnego dnia jej wnuczka otrzymała od niej prezent czerwony aksamitny kapturek który dziewczynka polubiła tak bardzo że za nic nie chciała się z nim rozstawać i wszędzie nosiła go na swojej cudnej główce Przez to zaczęto ją nazywać „Czerwonym Kapturkiem” ( 7)

8. Waszym zadaniem jest policzenie kropek na obrazku.

Drużyna, która jako pierwsza policzy – 3 punkty.

*Basn.pl*



9. Waszym zadaniem jest podanie po 2 części mowy kojarzące się z kropką:

Rzeczowniki – piłka, balon

Przymiotniki – okrągły, kulisty

Czasowniki – toczyć się, kręcić, okrążyć.....

W sumie 3 punkty. Czas : 3 minuty.

9. Każda grupa otrzyma 18 kropek z imionami koleżanek i kolegów i cechami.  
Waszym zadaniem jest stworzenie kolażu, na którym do każdego imienia dopasujecie jedną cechę.  
Kolaż będzie jednocześnie logo międzynarodowego dnia kropki.  
Punktowana będzie estetyka kolażu pomysłowość. 6- 1 punkt.

ambicja	pracowitość	uprzejmość
aktywność	bystrość	ciekawość
cierpliwość	delikatność	energiczność
wspaniałomyślność	inteligencja	empatia
mądrość	przebojowość	obowiązkowość
odwaga	optymizm	pewność siebie